

Themen	Skills	Spielverhalten	System	Spiele	Anderes
Skating	<input checked="" type="checkbox"/>	1:0	<input type="checkbox"/>	DZ Defensiv	<input type="checkbox"/>
Mobilität	<input checked="" type="checkbox"/>	1:1	<input checked="" type="checkbox"/>	Breakout	<input type="checkbox"/>
Puckführung	<input checked="" type="checkbox"/>	2:1	<input type="checkbox"/>	MZ Gapcontrol	<input checked="" type="checkbox"/>
Passen	<input checked="" type="checkbox"/>	2:2	<input type="checkbox"/>	Turnovers	<input type="checkbox"/>
Schiessen	<input type="checkbox"/>	3:1	<input type="checkbox"/>	OZ Abschluss	<input type="checkbox"/>
Checking	<input type="checkbox"/>	3:2	<input type="checkbox"/>	Forcheck	<input type="checkbox"/>
Fakes	<input type="checkbox"/>	4:4	<input type="checkbox"/>	Steuern	<input checked="" type="checkbox"/>
			Bully		<input type="checkbox"/>
			6:5		<input type="checkbox"/>
				Quer	<input type="checkbox"/>
				Spiel-Spezial	<input type="checkbox"/>
				Match	<input type="checkbox"/>
				Stafetten	<input type="checkbox"/>
				Verteidiger	<input type="checkbox"/>
				Stürmer	<input type="checkbox"/>
				Goalie	<input type="checkbox"/>
				PP	<input type="checkbox"/>
				PK	<input type="checkbox"/>
				Test	<input type="checkbox"/>
				Penalty	<input type="checkbox"/>
				Fun	<input checked="" type="checkbox"/>

Name	Zeit	Stufe	Drill / Ziel:	Keypoints / Organisation
1 Fängis	10'	Picolos-Moskitos	<p>1:</p>	<p>1 Fängis</p> <p>Spielverhalten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Raum & zeit wegnehmen - Immer Blick zum Spiel - Steuern / 1:1 <p>Skills:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mobilität - Skating <p>Organisation:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 Fänger mit umgedrehten Stock. Der Spieler, der gefangen wird, wird der neuer Fänger - Kleine Gruppe - Mit Raumgrösse Spielen - Variante: alle stossen nur einbeinig
2 Fängis „Tunnel“	10'	Picolos-Moskitos	<p>2:</p>	<p>2 Fängis „Tunnel“</p> <p>Spielverhalten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wie unter 1 - Support / Zusammenarbeit - Strategie <p>Skills:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wie unter 1 <p>Organisation:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 Fänger, der immer Fänger bleibt (mit umgedrehten Stock). - Gefangene Spieler bleiben still mit Beine breit. - Die andere Spieler können befreien, indem sie im „Tunnel“ schlitten.
3 „Scheibe schützt“	10'	Picolos-Moskitos	<p>3:</p>	<p>3 „Scheibe schützt“</p> <p>Spielverhalten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wie unter 1 - Support / Zusammenarbeit - Strategie <p>Skills:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gute Pässe <p>Organisation:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 Fänger mit umgedrehten Stock. Der Spieler, der gefangen wird, wird der neuer Fänger - Die andere Spieler passen einander die Scheibe - Der Scheibebesitzer darf nicht gefangen werden!

Name	Zeit	Stufe	Drill / Ziel:	Keypoints / Organisation
4 „Fünferpass“	10'	Picolos-Moskitos	<p>4:</p> <p>Botschaft: "Bewegungen"</p>	<p>4 „Fünferpass“</p> <p>Spielverhalten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Support / Zusammenarbeit - Sich befreien / Spieler decken - 3 x 1:1 <p>Skills:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gute Pässe <p>Organisation:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3:3 mit 1 Scheibe - Die Mannschaft, die es schafft, 5 Pässe nach einander zu machen = 1 Punkt - Der Trainer lobt und zählt die Pässe laut! - EAG: mehr oder weniger Pässe. Gegner mit gedrehten Stock.
5 „Tiger“	10'	Picolos-Moskitos	<p>5:</p> <p>Botschaft: "Kopf Hoch"</p>	<p>5 „Tiger“</p> <p>Spielverhalten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Steuern - Angling - Raum & Zeit wegnehmen - Kopf hoch <p>Skills:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Scheibeführen - Kopf hock - Scheibe decken / angreifen <p>Organisation:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 Tiger / 12 Beute mit Scheibe - Beute die Scheibe verliert wir auch ein Tiger -> immer mehr Tiger
6 „Baseball“	20'	Picolos-Moskitos	<p>6:</p> <p>Botschaft: "Kopf Hoch"</p>	<p>6 „Baseball“</p> <p>Spielverhalten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zusammenarbeit - Tore schiessen unter Druck <p>Skills:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Laufen - Passen - Schiessen <p>Organisation:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ΔΔΔ schiessen und probieren eine Runde zu machen = 1 Punkt - OOO decken den Feld, müssen 3 Pässe + Schuss machen bevor Δ macht seine Runde - 3 Pässe + Schuss = 1 Punkt - 3 Pässe + Tor = 3 Punkte!

Name	Zeit	Stufe	Drill / Ziel:	Keypoints / Organisation
<p>Organisatorisches:</p> <ul style="list-style-type: none">4 Pylonen4 Picolobande2 Trainer				