

Fehler zulassen & provozieren

- Nur Lob im Spiel
- Nach Lösungen fragen und nicht immer vorgeben
- Erfolg belohnen und nicht Misserfolg bestrafen
Bsp. 2. Schussmöglichkeit nach einem Tor, Penalty-König statt „Steevie“
- Keine Anweisungen (hineinschreien) während eines Spieles, Spieler selbst entscheiden lassen
Lösungen nicht vorgeben mit Zurufen (Bsp. Schiess, tief, lauf, usw.)
- Gute Absicht loben, auch wenn die Ausführung ggf. nicht perfekt war

Rituale

- Begrüssung Trainer, Staff, Mitspieler
- Verabschiedung
- Ruf nach dem Training und vor dem Tor an einem Spiel
- Team-Maskottchen (Glücksbringer) auf dem Tor & in der Garderobe
- Gleicher Ablauf vor den Spielen (Zeitplan) → Spielvorbereitung
- Musik vor dem Spiel abspielen, ggf. Teamsong
- Bestimmtes Spiel im Training nach einem Erfolg spielen (Lieblingsspiel des Teams)