

Praxislektion Halle – Spielentwicklung (ich- wir und gegeneinander)

Inhalte

EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
	Begrüßung		
10'	Herr und Hund 2 Spieler mit je einem Ball. Der zweite Spieler folgt dem Ersten und kopiert dessen Bewegungen und Finten nach. <i>Variante:</i> Eisenbahn Jemand ist die Lokomotive und hat 3 Wagen. Die Lokomotive muss aufpassen, dass sie keinen Wagen verliert.		Jeder Spieler ein Stock und ein Ball
10'	Stockkünstler Wer kann auf dem Stock „seiltänzen“? Vorwärts, Rückwärts, Drehungen usw. Oder den Stock auf der Hand, Fuss, Nase... balancieren?		

HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
10'	Vorrat sammeln Alle Unihockeybälle sind in 2 Kastenelemente in der Hallenmitte verteilt. Beide Gruppen starten hinter ihrer Grundlinie und versuchen so schnell wie möglich ihr Depot (Reifen) zu füllen. Pro Lauf darf nur ein Ball transportiert werden. Verschiedene Laufarten: Springen, Hüpfen, Einbein, Vierfüßlergang, etc.		Viele (Unihockey-) Bälle, 2 Reifen, 2 Kasten-elemente
15'	Pässe sammeln In der ganzen Halle sind mehrer Langbänke, Kastenteile... verteilt. Jeder Spieler versucht möglichst viele Pässe zu sammeln. Man darf jedoch nicht 2x hintereinander das gleiche Hindernis anspielen. <i>Variante:</i> - Man darf nur noch mit der Backhand passen? - Balltausch zählt auch als Pass. - Wer hat zuerst 30 Pässe gesammelt.		Langbänke, Kasten...
15'	Mattenpassen Immer 2 Spieler zusammen mit einem Ball und einer kleinen Matte. Die Spieler versuchen sich den Ball neben, über, um... die Matte zu zuspielen. <i>Variante:</i> Welches Team schafft zuerst 20 Runden?		Kleine Matte
15'	Räuber und Polizei Die Räuber versuchen aus dem Depot einzelne Bälle zu stehlen und in ihr Lager zu bringen. Wer von einem Polizist gefangen (berührt wird), wandert ins Gefängnis. Bei 4 Gefangenen ist das Gefängnis voll und ein Räuber darf wieder gehen.		Feldmarkierungen