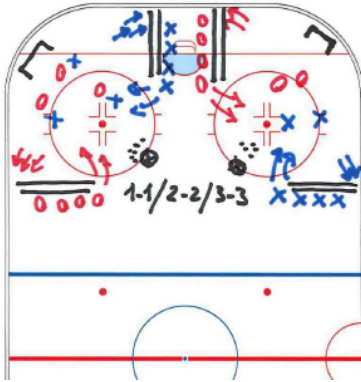
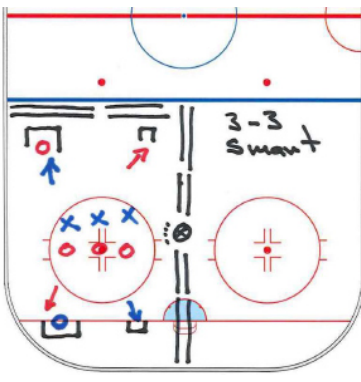


## Jeu final et conclusion

Nom: multiplayer game	GOAL: "Scoring" / Contrastes / collaboration	
	<p>K-Points:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Toujours prêts (Joueur en attente)</li> <li>• Gagner les duels</li> <li>• Give &amp; Go</li> <li>• Tirer a chaque occasion</li> <li>• Comportement au rebound (Off/Def)</li> </ul>	
	<p>Organisation:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Small-game dans les coins</li> <li>• Former 2 ou 4</li> <li>• Changement tous les 30"/35" après chaque signale le coach décide le nombre de joueurs qu'il envoie (1-1/2-2/3-3)</li> </ul>	
Durée:	Game 11'	Total 63'

Nom: Le jeu du malin	GOAL: beaucoup de buts, d'expériences positives	
	<p>K-Points:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utiliser le deux possibilité de faire but</li> <li>• Communiquer</li> <li>• Marquer</li> </ul>	
	<p>Organisation:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Small-game 3-3 dans espace réstreint</li> <li>• Placer 4 buts (2 avec goalies, 2 petits)</li> <li>• Chaque équipe peut marquer en diagonale.</li> <li>• Changement chaque 30"-35"</li> </ul>	
Durée/temps:	Game 12'	Total 75'

Chiusura:



- Grido finale
- Saluto (5 alto) con gli allenatori
- Tuffo o azione finale