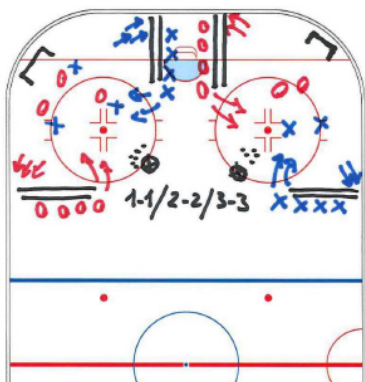
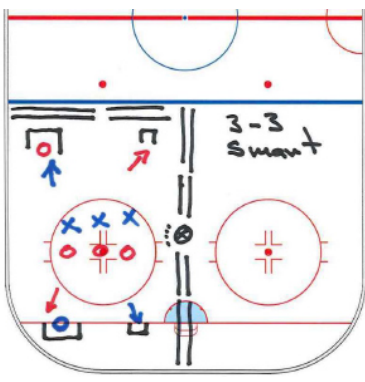




NAME: Multiplayer game	GOAL: "Scoring" / Contrasti / collaborazione					
	K-Points: <ul style="list-style-type: none"> • Sempre attenti (giocatori in attesa) • Vincere i duelli • Give & Go • Tirare ad ogni occasione • Comportamento al "Rebound" (Off-Def) 					
	Organizzazione: <ul style="list-style-type: none"> • Small-game negli angoli • Formare 2 o 4 Team • Cambio ogni 30"/35" dopo ogni segnale il coach decide il numero di nuovi giocatori (1-1/2-2/3-3). 					
	Durata/tempo:	<table border="1"> <tr> <td>Drill</td> <td>Total</td> </tr> <tr> <td>11'</td> <td>63'</td> </tr> </table>	Drill	Total	11'	63'
Drill	Total					
11'	63'					

NAME: Il gioco del furbo	GOAL: molte reti, molti momenti di soddisfazione					
	K-Points: <ul style="list-style-type: none"> • Usare le due possibilità di rete (leggere gli spazi) • Comunicazione • Reti 					
	Organizzazione: <ul style="list-style-type: none"> • Small-game 3-3 in sazio ristretto • Piazzare 4 Tor porte (2 con portiere, 2 piccole) • Ogni Team può segnare diagonalmente. • Cambi ogni 30"-35" 					
	Durata/tempo:	<table border="1"> <tr> <td>Drill</td> <td>Totale</td> </tr> <tr> <td>12'</td> <td>75'</td> </tr> </table>	Drill	Totale	12'	75'
Drill	Totale					
12'	75'					

Chiusura:  	<ul style="list-style-type: none"> • Grido finale • Saluto (5 alto) con gli allenatori • Tuffo o azione finale 	
---	---	--